

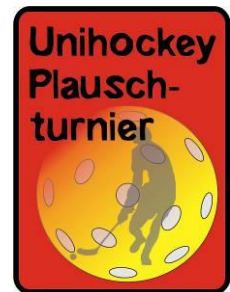
Reglement 2019

1 Allgemeines

- Ausrüstung** Die Mannschafts-Tenüs sollen einheitlich sein.
Es sind Unihockeystöcke vorhanden, welche gegen ein Depot gemietet werden können.
Es werden keine Torhüterausrüstungen zur Verfügung gestellt (Ausnahme Junioren-Teams).
Der Torhüter muss lange Hosen und Kopfschutz tragen.
- Spieler** Ein Spieler darf pro Kategorie nur in einer Mannschaft spielen. Setzt eine Mannschaft mehr als die erlaubten lizenzierten Spieler ein, wird die Mannschaft durch die Turnierleitung vom Turnier ausgeschlossen.
- Spielort** Kollegium Schwyz. Der Anfahrtsweg ist auf der Homepage der VIPERS INNERSCHWYZ (www.vipers.ch) ersichtlich.
- Garderoben** Geöffnet ab 09.30 Uhr
- Meldung** Die Teams müssen sich nach dem Eintreffen in der Halle beim Spielsekretariat anmelden und so ihre Anwesenheit bestätigen.
- Versicherung** Die Versicherung ist Sache jedes einzelnen Teilnehmers. Der Veranstalter lehnt jede Haftung ab.
- Verpflegung** Es wird eine Festwirtschaft geführt.

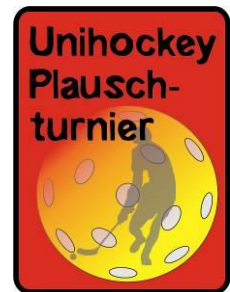
2 Turnierbestimmungen

- Spielregeln** Es wird nach den gültigen Regeln von Swiss Unihockey gespielt. Wir weisen darauf hin, dass es sich um ein Plauschturnier handelt und dass FAIRNESS grossgeschrieben wird. Wir bitten daher alle Teilnehmer um ein faires Auftreten gegenüber Mitspielern, Gegenspielern, Schiedsrichtern und Zuschauern.
- Spieldauer** Die Spielzeit beträgt in allen Kategorien jeweils 12 Minuten, gefolgt von 3 Minuten Pause.
- Punkte** Für einen Sieg gibt es zwei und für ein Unentschieden einen Punkt. Bei Unentschieden in den Spielen im K.O.-System wird der Sieger durch das Penaltyschiessen ermittelt (pro Mannschaft drei Schüsse, bei Gleichstand je einen weiteren Schuss bis zur Entscheidung).
- Forfait** Falls eine Mannschaft zu einem Spiel nicht pünktlich erscheint, gewinnt die andere Mannschaft mit 3:0 forfait.
- Rangierung** Die Ranglisten für die Gruppenspiele werden nachfolgenden Kriterien erstellt:
1. Punktzahl
2. Tordifferenz
3. Direktbegegnung
4. Penaltyschiessen
- Siegerehrung** Die drei erstplatzierten Mannschaften pro Kategorie erhalten schöne Naturalpreise. Die Rangverkündigung findet jeweils gemäss Vermerk auf dem Spielplan statt.



3 Spielmodus

- Plausch** Die Mannschaften sind in einer 6er sowie einer 5er Gruppe eingeteilt und spielen innerhalb der Gruppe je einmal gegeneinander.
Die Erst- bis Viertplatzierten qualifizieren sich für die K.O. Phase (Viertelfinal), die restlichen Mannschaften scheiden aus.
Die Verlierer der Viertfinalspiele scheiden aus. Die Sieger qualifizieren sich für den Halbfinal, gefolgt vom kleinen und grossen Final.
- Mixed** Die Mannschaften sind in einer 6er Gruppe eingeteilt und spielen je einmal gegeneinander.
Die Erst- bis Viertplatzierten qualifizieren sich für den Halbfinal, gefolgt vom kleinen und grossen Final.
- Junioren Midi** Die Mannschaften sind in einer 4er Gruppe eingeteilt und spielen je einmal gegeneinander.
Die Erst- bis Viertplatzierten qualifizieren sich für den Halbfinal, gefolgt vom kleinen und grossen Final.
- Junioren Mini** Die Mannschaften sind in zwei 3er Gruppen eingeteilt und spielen je zweimal gegeneinander.
Die Erst- und Zweitplatzierten qualifizieren sich für die K.O. Phase (Halbfinal), die restlichen Mannschaften scheiden aus.
Die Sieger qualifizieren sich für den grossen Final, die Verlierer für den kleinen Final.



Kategorien und Mannschaftseinteilungen

Plausch - Gruppe 1 (P1)

- 1 Chesselbuebä
- 2 Ä Döner
- 3 Heschtäg 7
- 4 Team Chräsi & Freunde
- 5 Spasskasse
- 6 7Siechä

Plausch - Gruppe 2 (P2)

- 1 Gasser(B)oilers
- 2 Abicht United
- 3 Starkstrom Selection
- 4 Am Ueli sini Kabelaffe
- 5 Äääuuäää

Mixed (MX)

- 1 Tempomatä
- 2 Pink Princess
- 3 Convisa Foxes
- 4 Frauen Power
- 5 Eglifilet
- 6 UHC Mostelberg

Junioren Midi (JD)

- 1 Red Players
- 2 Mythen Lakers
- 3 Reses
- 4 079... Fighters

Junioren Mini - Gruppe 1 (JN1)

- 1 E-Tigers
- 2 E-Lions
- 3 Viperli Rothenthurm

Junioren Mini - Gruppe 2 (JN2)

- 1 Viperli Schwyz
- 2 Viperli Goldau
- 3 Seewen Jungs