



SZKB Plauschturnier 2024 - Factsheet

1 Allgemeines

Ausrüstung	Die Mannschafts-Tenüs sollen einheitlich sein. Es sind Unihockeystöcke vorhanden, welche gegen ein Depot gemietet werden können. Es werden keine Torhüterausrüstungen zur Verfügung gestellt (Ausnahme Junioren-Teams). Der Torhüter muss lange Hosen und Kopfschutz tragen. Der gemeldete Bedarf an Ausrüstung für Junioren-Teams steht am Turniertag bereit.
Spieler	Ein Spieler darf pro Kategorie nur in einer Mannschaft spielen. Setzt eine Mannschaft mehr als die erlaubten lizenzierten Spieler ein, wird die Mannschaft durch die Turnierleitung vom Turnier ausgeschlossen.
Spielort	Sportzentrum Allmig, Gotthardstrasse, 6414 Oberarth
Garderoben	Geöffnet ab 08.45 Uhr
Meldung	Die Teams müssen sich nach dem Eintreffen in der Halle beim Spielsekretariat anmelden und so ihre Anwesenheit bestätigen.
Versicherung	Die Versicherung ist Sache jedes einzelnen Teilnehmers. Der Veranstalter lehnt jede Haftung ab.
Turnierfotos	Während des Anlasses werden die teilnehmenden Teams fotografiert und die Bilder anschliessend für die Vereinspublikation verwendet. Wer damit nicht einverstanden ist, soll sich bitte vor Ort direkt beim Fotografen melden.
Verpflegung	Es wird eine Festwirtschaft geführt.

2 Turnierbestimmungen

Spielregeln	Es wird nach den gültigen Regeln von Swiss Unihockey gespielt. Wir weisen darauf hin, dass es sich um ein Plauschturnier handelt und dass FAIRNESS grossgeschrieben wird. Wir bitten daher alle Teilnehmer um ein faires Auftreten gegenüber Mitspielern, Gegenspielern, Schiedsrichtern und Zuschauern.
Spieldauer	Die Spielzeit beträgt in allen Kategorien jeweils 12 Minuten, gefolgt von 3 Minuten Pause.
Spielfelder	Es wird auf zwei Spielfelder gespielt. Die Felder tragen die Namen «Goldau» und «Arth» in Anlehnung an die beiden angrenzenden Gemeinden.
Punkte	Für einen Sieg gibt es zwei und für ein Unentschieden einen Punkt. Bei Unentschieden in den Spielen im K.O.-System wird der Sieger durch das Penaltyschiessen ermittelt (pro Mannschaft drei Schüsse, bei Gleichstand je einen weiteren Schuss bis zur Entscheidung).
Forfait	Falls eine Mannschaft zu einem Spiel nicht pünktlich erscheint, gewinnt die andere Mannschaft mit 3:0 forfait.
Rangierung	Die Ranglisten für die Gruppenspiele werden nachfolgenden Kriterien erstellt: 1. Punktzahl 2. Tordifferenz 3. Direktbegegnung 4. Anzahl erzielter Tore
Siegerehrung	Die drei Erstplatzierten Mannschaften pro Kategorie erhalten schöne Naturalpreise. Die Rangverkündigung findet jeweils im Anschluss an die Finalspiele der jeweiligen Kategorien statt.



3 Spielmodus

- Plausch** Die Mannschaften sind in drei 6er Gruppen eingeteilt und spielen je einmal gegeneinander.
Die Erst- und Zweitplatzierten sowie die zwei besten Drittplatzierten qualifizieren sich für die K.O. Phase (Viertelfinal). Die Sieger qualifizieren sich für den Halbfinal, gefolgt vom kleinen und grossen Final.
- Junioren Maxi** Die Mannschaften sind in einer 3er Gruppe eingeteilt und spielen je zweimal gegeneinander.
Die Erst- und Zweitplatzierten qualifizieren sich für Final.
- Junioren Midi** Die Mannschaften sind in zwei 4er Gruppen eingeteilt und spielen je einmal gegeneinander.
Die Erst- bis Viertplatzierten qualifizieren sich für die K.O. Phase (Viertelfinal). Die Sieger qualifizieren sich für den Halbfinal, gefolgt vom kleinen und grossen Final.
- Junioren Mini** Die Mannschaften sind in einer 6er Gruppe eingeteilt und spielen je einmal gegeneinander.
Die Erst- bis Viertplatzierten qualifizieren sich für die K.O. Phase (Halbfinal). Die Sieger qualifizieren sich für den grossen Final, die Verlierer für den kleinen Final.

4 Spielplan, Einteilungen, Resultate und Ranglisten

Wir benützen für das Turniermanagement das Online-Tool «Tournify». Der Spielplan, die Gruppeneinteilung, die Resultate und die Ranglisten können jederzeit unter <https://www.tournify.de/live/szkb24> oder mit Hilfe des nebenstehenden QR-Codes abgefragt werden.

